

**WETTKAMPFORDNUNG**  
der Schweizerischen Kynologischen Gesellschaft SKG  
für die Sportarten  
**AGILITY | MOBILITY | OBEDIENCE**

**WEISUNG**  
**Resultatmeldung**

gültig ab 01.01.2023

## INHALTSVERZEICHNIS

1	Allgemein.....	3
2	Resultatmeldung .....	3
2.1	Automatischer Importvorgang .....	3
2.2	Manueller Importvorgang.....	3
2.3	Verspätete oder fehlerhafte Resultatmeldung .....	3
3	Spezifikation Resultatdatei .....	4
3.1	Datenfelder Resultate Agility (mit & ohne ASMV) .....	4
3.2	Datenfelder Resultate ASMV-Stafette .....	5
3.3	Datenfelder Resultate Obedience .....	5
4	Genehmigung und Inkrafttreten .....	6

### Hinweis zur geschlechtsneutralen Formulierung

Aus Gründen der einfacheren Lesbarkeit wird auf die geschlechtsneutrale Differenzierung verzichtet. Entsprechende Begriffe gelten im Sinne der Gleichbehandlung grundsätzlich für alle Geschlechter.

## **1 ALLGEMEIN**

Die Veranstalter von Agility- und Obedience-Wettbewerben sind verpflichtet, die Resultate eines jeden Wettkampfs in das TKAMO-System zu importieren. Die TKAMO benötigt die Resultate zur Kontrolle der Kategorien- und Klassenzugehörigkeit, der Auf- und Abstiege, sowie für weitere Kontrollen und Auswertungen.

Diese Weisung enthält die Spezifikationen der zu importierenden Resultatdatei und wiedergibt das Vorgehen zur Resultatmeldung.

Jeder Veranstalter muss rechtzeitig und selbstständig dafür sorgen, dass die von ihm verwendete Auswertungssoftware den Anforderungen und Spezifikationen entspricht. Die TKAMO empfiehlt den Veranstaltern, die Softwarehersteller auf die vorliegende Weisung aufmerksam zu machen und deren Einhaltung zu prüfen bzw. zu verlangen.

## **2 RESULTATMELDUNG**

Der Resultat-Import wird mittels nachfolgend spezifizierter Datei getätigt.

Es sind alle Resultate aller Teilnehmer und aller durchgeführten Wettbewerbe zu importieren. Nicht gestartete Teams dürfen nicht importiert werden.

Die Resultate sind nach Abschluss eines Wettkampftages noch am gleichen Tag in das TKAMO-System zu importieren.

### **2.1 Automatischer Importvorgang**

Das Importprogramm des TKAMO-Systems erkennt die Datenfelder automatisch, sofern diese gemäss der untenstehenden Spezifikation vorliegt und schlägt eine Zuteilung zu den geforderten Feldern vor.

### **2.2 Manueller Importvorgang**

Eine manuelle Zuteilung der Datenfelder während des Importvorgangs ist im Importprogramm möglich.

Während des Importvorgangs können die Felder aus der Resultatdatei den geforderten Feldern des TKAMO-Systems zugeteilt werden.

### **2.3 Verspätete oder fehlerhafte Resultatmeldung**

Eine fristgerechte und korrekte Resultatmeldung ist unabdingbar. Die Resultatdatei soll vor dem Import durch den Veranstalter auf Vollständigkeit und Integrität geprüft werden.

Erfolgt eine Resultatmeldung verspätet oder ist sie fehlerhaft, so hat die Kontrollstelle das Recht den zusätzlichen Aufwand dem Veranstalter in Rechnung zu stellen.

Im Wiederholungsfall behält sich die TKAMO das Recht vor, dem Wettkampf den Status zu entziehen und / oder die Ausschreibung des nächsten Wettkampfs dieses Veranstalters zu annullieren.

### 3 SPEZIFIKATION RESULTATDATEI

Die Resultatdatei ist bevorzugterweise eine kommagetrennte Textdatei im Format CSV (Comma-separated-values). Diese CSV-Datei kann ANSI oder UTF-8 kodiert sein. Es sind auch die proprietären Formate XLS und XLSX für den Import möglich.

Das TKAMO-System kennt die folgenden Resultatdateien:

- Resultate Agility
- Resultate Agility mit ASMV
- Resultate ASMV-Stafette
- Resultate Obedience

#### 3.1 Datenfelder Resultate Agility (mit & ohne ASMV)

Feldname	Beschreibung	Format	Beispiel
<b>Turniernummer</b>	AIS Turniernummer	Zahl	8256
<b>Lizenznummer</b>	Nationale Teams: Gemäss Reglement Allgemeine Bestimmungen, Art. 6  Internationale Teams: Der Lizenznummer ist der IOC-Landes-Code voranzustellen. Siehe: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_IOC_country_codes">https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_IOC_country_codes</a>	Text	National: 54321  International: FIN54321
<b>Hundename</b>	Rufname gemäss Dashboard	Text	Pluto
<b>Hundefuehrer</b>	Vorname Nachname	Text	Max Mustermann
<b>Club</b>	SKG-Vereinsnummer des Vereins für welchen der Hundeführer gestartet ist	Zahl (Long Integer)	123
<b>Kategorie</b>	Grössenklassen gemäss Agility Reglement, Art. 8	Text	Large
<b>Klasse</b>	Arbeitsklasse gemäss Agility Reglement, Art. 8	Text	3
<b>Rang</b>	Gemäss Rangliste Bei Disqualifikation oder Nicht-Klassiert: Kein Wert	Zahl (Integer)	1
<b>Laufzeit</b>	Laufzeit in Sekunden (zwei Dezimalstellen)	Zahl (Double)	34.23
<b>Geschwindigkeit</b>	Quotient aus Parcourslänge und Laufzeit (zwei Dezimalstellen)	Zahl (Double)	5.35
<b>Fehler</b>	Summe der Fehlerpunkte, Parcoursfehler	Zahl (Double)	0
<b>Verweigerung</b>	Summe der Fehlerpunkte, Verweigerungen	Zahl (Double)	5
<b>Zeitfehler</b>	Falls die Laufzeit grösser ist als die Standardzeit (Differenz aus Laufzeit und Standardzeit in Sekunden) Sofern keine Zeitfehler vorhanden ist der Wert «0» zu hinterlegen. (zwei Dezimalstellen)	Zahl (Double)	1.15
<b>Gesamtfehler</b>	Summe aus Fehlerpunkte von Fehler, Verweigerungen und Zeitfehler (zwei Dezimalstellen)	Zahl (Double)	6.15
<b>Disqualifiziert</b>	Kein Wert oder DIS oder ABR	Text	DIS
<b>Lauf</b>	Name des Wettbewerbs (Lauf) Agility, Jumping, Open, Open-Agility etc.	Text	Jumping
<b>Richter</b>	Richternummer gemäss AIS	Zahl (Long Integer)	6091
<b>Parcourslaenge</b>	Länge des Parcours in Meter	Zahl (Long Integer)	183
<b>Geraetezahl</b>	Anzahl der im Parcours genutzten Geräte.	Zahl	20
<b>Standardzeit</b>	Standardzeit in Sekunden (zwei Dezimalstellen)	Zahl (Double)	43
<b>Maximalzeit</b>	Maximalzeit in Sekunden (zwei Dezimalstellen)	Zahl (Double)	63
<b>Datum</b>	Datum des Wettkampfs	Datum TT.MM.JJJJ	01.04.2022
<b>ASMV Rang*</b>	ASMV-Rang gemäss ASMV-Rangliste	Zahl (Integer)	2
<b>ASMV Team*</b>	ASMV-Mannschafts-ID gemäss TKAMO	Zahl (Integer)	254201
<b>ASMV Punkte*</b>	Punkte der ASMV-Wertung	Zahl (Integer)	3

\*nur bei Turnieren vom Typ «ASMV» notwendig

### 3.2 Datenfelder Resultate ASMV-Stafette

Feldname	Beschreibung	Format	Beispiel
<b>Kategorie</b>	Grössenkategorien der Mannschaft	Text	Large
<b>Rang</b>	Gemäss Rangliste	Zahl (Integer)	1
<b>Start Nr.</b>	Startnummer der Mannschaft	Zahl (Integer)	30
<b>Team ID</b>	Mannschaftsnummer	Zahl (Long Integer)	500101
<b>Zeit</b>	Laufzeit aus Agility und Jumping, plus 2x 30 Sekunden für ZFA & Gambler (zwei Dezimalstellen)	Zahl (Double)	108.81
<b>Punkte ZFA</b>	Punkte aus dem Zeit-Fehler-Aus	Zahl (Integer)	48
<b>Punkte Gambler</b>	Punkt aus dem Gambler	Zahl (Integer)	32
<b>Fehler Agi</b>	Summe der Fehlerpunkte, Parcoursfehler	Zahl (Integer)	0
<b>Fehler Jump</b>	Summe der Fehlerpunkte, Parcoursfehler	Zahl (Integer)	0
<b>Verw Agi</b>	Summe der Fehlerpunkte, Verweigerungen	Zahl (Integer)	1
<b>Verw Jump</b>	Summe der Fehlerpunkte, Verweigerungen	Zahl (Integer)	0
<b>Dis Agi</b>	Summe der Disqualifikationen	Zahl (Integer)	0
<b>Dis Jump</b>	Summe der Disqualifikationen	Zahl (Integer)	0
<b>Fehlstarts</b>	Summe der Fehlerpunkte, Fehlstarts	Zahl (Integer)	0
<b>Wert. Zeit</b>	Zeit der Wertung (zwei Dezimalstellen)	Zahl (Double)	33.81
<b>ASMV Punkte</b>	Erzielte ASMV-Punkte	Zahl (Integer)	4

### 3.3 Datenfelder Resultate Obedience

Feldname	Beschreibung	Format	Beispiel
<b>H_Lizenz_Ob</b>	Nationale Teams: Gemäss Reglement Allgemeine Bestimmungen, Art. 6  Internationale Teams: Der Lizenznummer ist der IOC-Landes-Code voranzustellen. Siehe: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_IOC_country_codes">https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_IOC_country_codes</a>	Text	National: 54321  International : FIN54321
<b>HF_Name_Vorname</b>	Vorname Nachname	Text	Max Mustermann
<b>H_Name</b>	Rufname gemäss Dashboard	Text	Pluto
<b>HF_Vereinr</b>	SKG-Vereinsnummer des Vereins für welchen der Hundeführer gestartet ist	Zahl	123
<b>Wertungsreglement</b>	Wert «TKAMO» für CH-Reglement Wert «FCI» für FCI-Reglement	Text	TKAMO
<b>H_Klasse</b>	Gültige Werte bei CH-Reglement: «0» Gültige Werte bei FCI-Reglement: «1», «2», «3»	Zahl	2
<b>Rang</b>	Gemäss Rangliste	Zahl	1
<b>uebung_1_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 1	Zahl	5
<b>uebung_2_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 2	Zahl	6
<b>uebung_3_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 3	Zahl	9.5
<b>uebung_4_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 4	Zahl	8.5
<b>uebung_5_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 5	Zahl	7
<b>uebung_6_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 6	Zahl	10
<b>uebung_7_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 7	Zahl	8.5
<b>uebung_8_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 8	Zahl	8.5
<b>uebung_9_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 9	Zahl	8
<b>uebung_10_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 10	Zahl	6.5
<b>uebung_11_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 11	Zahl	
<b>Gelbekarte_Punktabzug</b>	Anzahl Punkte Abzug	Zahl	5
<b>Punkte_Total</b>	Total Punkte	Zahl	283.5
<b>Qualifikation_output</b>	Qualifikation in den Sprachen DE / FR / IT Mögliche Werte: «v / exc / ecc», «sg / tb / mb», «g / b / b», «bfr/stf/sdf», «nk / nc», «DIS», «ABR»	Text	v / exc / ecc
<b>AKZ_output</b>	AKZ in den Sprachen DE / FR / IT Mögliche Werte: «ja / oui / si» oder «nein / non / no»	Text	ja / oui / si
<b>Richter</b>	Vorname Name des Richters	Text	Max Mustermann

<b>Feldname</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>Format</b>	<b>Beispiel</b>
<b>Richter2</b>	Vorname Name des 2. Richters	Text	Max Mustermann
<b>WKL</b>	Vorname Name des WKL	Text	Hans Mustermann
<b>WKL2</b>	Vorname Name des 2. WKL	Text	Hans Mustermann
<b>Prüfungsdatum</b>	Datum des Wettkampfs	Datum TT.MM.JJJJ	01.04.2022
<b>Prüfungsort</b>	Ort des Wettkampfs	Text	Musterhaus en

#### **4 GENEHMIGUNG UND INKRAFTTRETEN**

Diese Weisung wurde von der TKAMO am 07.11.2022 verabschiedet und tritt am 01.01.2023 in Kraft. Sie ersetzt alle früheren in diesem Zusammenhang erlassenen Bestimmungen.

Peter Feer  
Präsident TKAMO

Sascha Grunder  
Vizepräsident TKAMO